Wie Ardublock in die Arduino IDE eingebunden wird

Version 1.6.9

- 1. Wenn nicht bereits geschehen, Arduino IDE in der Version 1.6.9 von der Arduino-Homepage herunterladen und installieren.
- 2. Die Datei "ardublock-beta-20140702" hier herunterladen und speichern.
- 3. Den Ordner "arduino" meist zu finden unter C:\Program Files (x86) öffnen und in dem Ordner "tools" einen neuen erstellen mit dem Namen "ArduBlockTool".
- 4. In dem Ordner "ArduBlockTool" einen weiteren mit Namen "tool" anlegen.
- 5. Die heruntergeladene Datei "ardublock-beta-20140702" in den Ordner "tool" kopieren.
- 6. Fertig!

Wenn nun die Arduino IDE gestartet wird, findet sich unter "Werkzeuge" der Eintrag "ArduBlock", über den das Programm gestartet wird.

Versionen 1.8.1 – 1.8.5

Ardublock läuft auch in diesen Versionen, wenn entsprechend angepasste jar-Dateien verwendet werden.

Unter <u>http://www.duinoedu.com/default.html</u> steht die Version 1.8.3 der Arduino IDE als ZIP-Datei zum Download bereit. Ein Klick auf das Download-Feld kopiert die Datei auf den eigenen Rechner – üblicherweise in den Ordner "Downloads".

Nach dem Entpacken findet sich dort ein Ordner mit der Bezeichnung "ArduinoAug_0.66.1_STA" der die komplette Arduino-Entwicklungsumgebung enthält. Ein Doppelklick auf "arduino" startet die IDE.

Überraschender Weise finden sich unter dem Reiter "Werkzeuge" gleich drei Versionen von Ardublock: eine normale (ArduBlock), eine erweiterte (ArduBlock Maxi) und eine abgespeckte (ArduBlock Mini).

Die jar-Dateien für eine Verwendung in anderen Versionen finden sich unter "tools" und den jeweiligen Unterordnern. Sie tragen die Namen "ardublock-all (17)", ardublock-all (18) und ardublock-all (7). Diese Dateien können – wie oben beschrieben – in weiteren Arduino Versionen verwendet werden und sind auch dort voll funktionstüchtig.

Hinweis: Die Webpräsenz "duinoedu.com" benutzt Französisch als Standardsprache. Google Chrome kann die Einträge ins Deutsche übersetzen. Die Anzeige mit dem Download-Button sieht dann wie rechts abgebildet aus:

